**Programa de Bucle del 1 al 10 con números en letra**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

main ()

{

int a,b,c;

printf("Introdusca el primer numero: ");

scanf("%d", &b);

printf("Introdusca el segundo numero: ");

scanf("%d", &c);

for (a=1;a<=10;a++)

{

if ((b==a) && (a==1)) printf("Uno\n");

if ((c==a) && (a==1)) printf("Uno\n");

if ((b==a) && (a==2)) printf("Dos\n");

if ((c==a) && (a==2)) printf("Dos\n");

if ((b==a) && (a==3)) printf("Tres\n");

if ((c==a) && (a==3)) printf("Tres\n");

if ((b==a) && (a==4)) printf("Cuatro\n");

if ((c==a) && (a==4)) printf("Cuatro\n");

if ((b==a) && (a==5)) printf("Cinco\n");

if ((c==a) && (a==5)) printf("Cinco\n");

if ((b==a) && (a==6)) printf("Seis\n");

if ((c==a) && (a==6)) printf("Seis\n");

if ((b==a) && (a==7)) printf("Siete\n");

if ((c==a) && (a==7)) printf("Siete\n");

if ((b==a) && (a==8)) printf("Ocho\n");

if ((c==a) && (a==8)) printf("Ocho\n");

if ((b==a) && (a==9)) printf("Nueve\n");

if ((c==a) && (a==9)) printf("Nueve\n");

if ((b==a) && (a==10)) printf("Diez\n");

if ((c==a) && (a==10)) printf("Diez\n");

if ((a!=b) && (a!=c)) printf("%d\n",a);

}

getch ();

}

